



### **Soutěží se dle Směrnice ZPV přípravek, kterou vydala OOR mládeže při OSH Příbram.**

Zúčastnit se může nejméně tříčlenný kolektiv mladých hasičů bez rozlišení pohlaví ve věku od 3 do 6 let. V případě 6 a více členů kolektivu může vedoucí tento kolektiv rozdělit na více soutěžní družstva. Počet soutěžících ve družstvu je 3. *Můžete doplnit děti i do družstva z jiného sboru (každý člen může ZPV běžet pouze jednou. Pokud zbylé členy, kteří by neudělali 3 členné družstvo, rozdělíte do jiných SDH, může hlídka soutěžit. Uvedete pouze za jaké SDH běží)*

Po celou dobu ZPV doprovází vedoucí své družstvo a zodpovídá za jeho bezpečnost. Na stanovištích nesmí žádnému soutěžícímu pomáhat s plněním úkolů.

- *Za pomoc vedoucího obdrží družstvo za každý případ 10 TB*

### **Disciplíny:**

#### **Přiřazování telefonických čísel IZS**

připraveny budou 4 kartičky s telefonními čísly. Každý člen vylosuje 1 kartičku s tel. číslem a přiřadí ji k odpovídajícímu obrázku. Poslední kartičku určí družstvo společně. ( viz. příloha 1.)

- *za každé nepřirazení (špatné přiřazení) obdrží družstvo 3 TB*

#### **Hod na cíl**

Připraveno bude 12 tenisáků. Každý člen hází 3 míčky ze vzdálenosti 2m do připraveného kruhu (viz příloha 2).

- *za každé nevhazený míček obdrží družstvo 1 TB*

#### **Skok přes vodní příkop**

Každý člen přeskóčí samostatně přes vodní příkop. Délka vodního příkopu je 50 cm.

- *za každé nepřekonání vodního příkopu (přešlápne čáru při odrazu, nedoskočí za čáru konce VP) 3 TB*

#### **Přiřazení grafické značky technických prostředků**

Připraveno bude 6 grafických značek technických prostředků (rozdělovač, sací koš, hadice v kotouči, plnoproudá proudnice, ruční stříkačka, požární automobil). Každý člen si vylosuje 2 kartičky grafického prostředku a správně je přiřadí k odpovídajícímu technického prostředku. ( viz. příloha 3.)

- *za každé nepřirazení, špatné přiřazení obdrží družstvo 1 TB*

#### **Určení topografické značky**

Připraveno bude 6 topografických značek ( most; pramen; restaurace; močál,bažina; hrad,zámek,tvrz; nemocnice ). Každý člen si vylosuje 2 kartičky topografických značek a správně odpoví určenou značku. ( viz. příloha 4.)

- *za každé nepřirazení, špatné přiřazení obdrží družstvo 1 TB*

#### **Vázání uzlů**

Každý člen uváže jeden z pěti uzlů uvedených ve směrnici hry Plamen – ZPV. Uzle se váží na hadici, dle směrnic hry Plamen.

- *za každé nesprávné (neuvázání) uvázání uzle obdrží družstvo 3 TB*